



## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

4 novembre 2019

**Women in Games France annonce la seconde saison de son incubateur esport en partenariat avec Riot Games et Ubisoft France.**

*Après le succès de sa première saison pilote, la seconde saison de l'incubateur I-WIG va accompagner des joueuses de League of Legends et de Tom Clancy's Rainbow Six : Siege dans leur entrée sur la scène esport compétitive.*

Le Baromètre France Esports de 2018 mettait en lumière que 28% des amateurs d'esport sont des femmes. Pourtant, seulement 10% de ces joueuses seraient représentées sur la scène compétitive, toujours selon le Baromètre France Esport 2019. Women In Games France, qui vise à rendre les femmes plus visibles et mieux représentées dans l'industrie, s'est emparée de la question afin d'y apporter des solutions. L'incubateur esport a donc été conçu pour réduire les freins à l'accès des femmes à la scène compétitive, et notamment la difficulté de s'entraîner à haut niveau et à s'insérer au sein de structures professionnelles historiquement masculines.

La première saison pilote de l'incubateur I-WIG, lancée en 2018 en partenariat avec Riot Games, avait permis à cinq joueuses talentueuses d'améliorer leurs compétences sur le jeu League of Legends grâce à du coaching professionnel individuel et de découvrir la scène compétitive lors de tournois, événements et rencontres, en France et à l'étranger.



*Joueuses et coachs de la saison 1 sur LOL - Crédit photo @elliotfromparis*

Pour cette deuxième saison l'association se félicite du support des deux éditeurs et de la croissance de son programme qui va désormais travailler sur les scènes compétitives des jeux *Tom Clancy's Rainbow Six : Siege* et *League of Legends* en France et à l'international.

« Le rayonnement de la saison 1 en France et à l'international, les retours que nous avons eus sur ce pilote et l'engagement d'Ubisoft France et de Riot Games nous ont conforté·e·s dans l'idée de cette saison 2 encore plus ambitieuse, qui portera haut et fort, et de façon très concrète, le message de la diversité dans l'esport » souligne Servane Fischer Responsable Esport de Women in Games France.

Women in Games France a eu le plaisir d'annoncer cette nouvelle saison de l'incubateur I-WIG en partenariat avec Riot Games et Ubisoft France lors de sa rencontre networking qui s'est tenue le mercredi 30 octobre 2019 à la Paris Games Week, et dont vous pouvez retrouver la vidéo sur la chaîne YouTube de l'association : <https://www.youtube.com/watch?v=gbLUCQW2jdA>.

Les informations pratiques concernant cette seconde saison de l'incubateur I-WIG et les dépôts de candidatures seront communiquées prochainement.





## COMMUNIQUE DE PRESSE

17 Janvier 2020

### **CAPCOM partenaire de l'incubateur esport de Women in Games France sur Street Fighter V**

*L'éditeur japonais s'associe à l'incubateur I-WIG pour soutenir et renforcer la diversité de la communauté de son jeu de combat phare Street Fighter V.*

L'incubateur I-WIG est né en 2018 du constat fait par Women in Games des difficultés d'accès des femmes à la scène compétitive esportive. Il permet à des joueuses talentueuses d'améliorer leurs compétences grâce à du coaching professionnel et de découvrir la scène esport professionnelle au travers de tournois ou rencontres en France et à l'international. C'est aussi l'occasion de mettre en avant des joueuses "rôles modèles" qui pourront à leur tour en inspirer d'autres à se lancer dans ces carrières.

Après le succès de sa première saison, l'incubateur I-WIG va accompagner des joueuses de Street Fighter V dans leur entrée sur la scène esport compétitive. Capcom rejoint Riot Games et Ubisoft, partenaires de cette saison 2 encore plus ambitieuse puisqu'elle accompagne des joueuses sur trois jeux : Street Fighter V, League of Legends et Tom Clancy's Rainbow Six : Siege.

*"La scène versus fighting est extrêmement dynamique en termes de talents féminins, les compétitions étant nombreuses et ouvertes à toutes et tous. Il était évident pour nous qu'il fallait mettre en lumière la richesse de la communauté Street Fighter V avec l'incubateur et contribuer à développer la mixité sur ce jeu"* souligne Servane Fischer, Responsable Esport de Women in Games France.

Les deux joueuses européennes - dont une française - de *Street Fighter V* sélectionnées pour le programme suivront des séances personnalisées de coaching technique et mental pendant quatre mois. Elles participeront également pendant plusieurs mois à différents événements et compétitions en Europe, et notamment à certaines étapes du Capcom Pro Tour pour mettre à l'épreuve leurs apprentissages et enrichir leur expérience d'esportive.

Le recrutement est désormais lancé, toute joueuse de Street Fighter V de 18 ans et plus, ayant l'ambition de se démarquer sur la scène compétitive, peut proposer sa candidature via le lien suivant : [\[lien\]](#)

La communauté pourra suivre le déroulement du programme, la progression et les déplacements des joueuses notamment via les réseaux sociaux de l'association : @wigfr\_esport et sur sa chaîne twitch.tv/wigfrance.

### **A propos de Women in Games France et de l'incubateur :**

*Women In Games France est une association loi 1901 créée en 2017 pour la promotion de la mixité dans l'industrie du jeu vidéo.*

Contact presse

WIG Esport

[incubateur@wigfr.org](mailto:incubateur@wigfr.org)





## PRESS RELEASE

January 17th 2020

### **CAPCOM, partner of the Women in Games's esports incubator with Street Fighter V**

*Japanese publisher partners with I-WIG incubator to support and strengthen diversity of the community in its major versus fighting game Street Fighter V.*

I-WIG incubator was launched in 2018 as a result of Women in Games' observation of the difficulties women face in accessing the competitive esports scene. It allows talented female players to improve their skills through professional coaching and to discover the professional esports scene through competitions or meetings in France and abroad. It is also an opportunity to promote "role models" who can in turn inspire others to embark on these careers.

After the success of its first season, I-WIG incubator will help Street Fighter V female players as they enter the competitive esports scene. Capcom joins Riot Games et Ubisoft, partners of this even more ambitious season 2 since it accompanies players on three games : *Street Fighter V*, *League of Legends* et *Tom Clancy's Rainbow Six : Siege*.

*"Fighting games scene is extremely dynamic in terms of female talents, with many competitions open to all. It was obvious that we had to highlight the richness of the Street Fighter V community with the incubator and contribute to developing gender diversity in this game"* says Servane Fischer, Head of Esports of Women in Games France.

The two selected European players - including one french - of *Street Fighter V* for the program will attend individualised sessions of technical and mental coaching for four months. For several months, they will also have trip on various events and competitions in Europe, especially at some phases of Capcom Pro Tour to test their learning and enrich their own esports experience.

Recruitment is now underway, any Street Fighter V player aged 18 and over, with the ambition to stand out in the competitive scene, can apply via the following link: [\[link\]](#)

The community will be able to follow the program, the progress and players's trip mainly on organization's the social networks at the following account [@wigfr\\_esport](#) and on its channel [twitch.tv/wigfrance](#).

#### **About Women in Games France and the incubator :**

*Women In Games France is an non-profit organization of 1901 french law founded in 2017 to promote gender diversity on video game industry.*

Contact press

WIG Esport

[incubateur@wigfr.org](mailto:incubateur@wigfr.org)

